

FAST FOOD FAMILY - McDEATH

Aparência: Homem alto vestindo uma conhecida roupa de palhaço amarela e vermelha. Um sorriso-cicatriz adorna seu rosto branco de maquiagem. Seus olhos são negros, doentios e profundos, **Estilo:** Forças Especiais, **Conceito:** Palhaço Psicopata.

Atributos: Força 4, Destreza 4, Vigor 4, Carisma 3, Manipulação 2, Aparência 2, Percepção 3, Inteligência 2, Raciocínio 4

Habilidades: Intimidação 3, Prontidão 3, Manha 2, Perspicácia 4, Condução 3, Liderança 4, Segurança 1, Estilos 1, Mistérios 1, Arena 1, Linguística 1, Investigação 1

Antecedentes: Fama 1, Staff 5 (FFF), Recursos 1, Apoio 2

Técnicas: Chute 5, Apresamento 5, Bloqueio 3, Esportes 3

Renome: Chi 1, Força de Vontade 7, Saúde 13
16



Manobra	Custo	Efeito	Vel.	Dano	Mov.
SHORT			5	9	3
FOWARD			4	11	2
ROUNDHOUSE			2	13	2
BLOQUEIO		+3 de Absorção	8	-	-
APRESAMENTO			4	7	1
MOVIMENTO			7	-	6
THROW 1		Arremessa a até 4 H	2	11	1
BACKROLL THROW 2		Arremessa a até 9 H	3	13	1
JUMP 1		Aéreo	7	-	3
MUSICAL ACCOMPAINMENT 2	2	+1 de vel ou dano ou mov	-	-	-
KNEE BASHER 1		Dano com Chute / Sustentado	3	13	1
NECK CHOKE 1		Apresamento Sustentado	3	12	1

Combo:

BLOCK + BACKROLL THROW + NECK CHOKE (DIZZY)

SHORT + KNEE BASHER + NECK CHOKE (DIZZY)

JUMPING FOWARD + ROUNDHOUSE (DIZZY)

FAST FOOD FAMILY - WACKY WENDY

Aparência: Vestindo um inocente vestido azul celeste, esta ruiva tem uma cara alucinada, **Estilo:** Capoeira
Conceito: Garota Hiperativa Descontrolada.

Atributos: Força 3, Destreza 5, Vigor 3, Carisma 2, Manipulação 2, Aparência 3, Percepção 3, Inteligência 3, Raciocínio 4

Habilidades: Intimidação 1, Prontidão 2, Lábria 2, Perspicácia 2, Manha 1, Condução 1, Luta às Cegas 2, Furtividade 3, Pistão 2, Segurança 2, Estilos 2, Mistérios 3

Antecedentes: Aliados 5 (FFF), Apoio 2, Recursos 1

Técnicas: Esportes 4, Apresamento 4, Chute 4, Bloqueio 2

Renome: Chi 2, Força de Vontade 10, Saúde 12



Manobra	Custo	Efeito	Vel.	Dano	Mov.
SHORT			6	7	4
FOWARD			4	9	3
ROUNDHOUSE			3	11	3
BLOQUEIO		+2 de Absorção	9	-	-
APRESAMENTO			5	7	1
MOVIMENTO			8	-	+3
HEAD BITE 1		Sustentado	6	10	1
JUMP 1		Aéreo	8		
CHOKE THROW 3	1 FDV	Aéreo, Causa Knockdown, acerta Crouching	4	9	3
BACKFLIP KICK 2		Acerta - move	5	9	2
ROLLING ATTACK 3	1 FDV	Acerta e recua 2 Hex, Linha Reta	5	10	8/2

Combos:

ROLLING ATTACK + CHOKE THROW + HEAD BITE

JUMPING FOWARD + BACKFLIP KICK (DIZZY)

FAST FOOD FAMILY - COFFEE CUCKO

Aparência: essa morena usa um vestido com lantejoulas semelhantes a escamas, tudo furta cor e em sua mão carrega um crânio
Estilo: Kabaddi, **Conceito:** Xamã do Mar Pervertida.

Atributos: Força 3, Destreza 5, Vigor 4, Carisma 2, Manipulação 3, Aparência 2, Percepção 3, Inteligência 5, Raciocínio 4

Habilidades: Intimidação 1, Prontidão 2, Lábia 4, Manha 1, Perspicácia 2, Segurança 1, Furtividade 3, Percussão 2, Luta às Cegas 1, Investigação 1, Mistérios 4

Antecedentes: Aliados 5 (FFF), Apoio 2, Recursos 1

Técnicas: Foco 4, Esportes 3, Apresamento 3, Soco 2, Bloqueio 2

Renome: Chi 8, Força de Vontade 4, Saúde 12



Manobra	Custo	Efeito	Vel.	Dano	Mov.
JAB			7	4	3
STRONG			5	6	3
FIERCE			4	8	2
BLOQUEIO		+2 de Absorção	9	-	-
APRESAMENTO			0	6	1
MOVIMENTO			8	-	6
JUMP 1			8	-	3
BRAIN CRACKER 1		Dano com Soco	5	7	1
FIREBALL 3	1 Chi	Alcance 8	2	11	-
FLYING FRIEBALL 3	1 Chi e 1 FDV	Alcance 8	2	11	3
LEECH 3	1 Chi / 1 Saúde	Absorve Saúde, Max. Foco / Turno	0	CHI/Saúde	1

Combo:

BLOCK + BRAIN CRACKER + LEECH

JUMP + FLYING FIREBALL

FAST FOOD FAMILY - EMPTY JACK

Aparência: Homem musculoso e alto vestido de terno e usando uma estranha máscara branca com sorriso desenhado cobrindo um rosto com cicatrizes. Pode-se ouvir sua arfante respiração **Estilo:** Sambo, **Conceito:** Gigante Silencioso.

Atributos: Força 5, Destreza 3, Vigor 5, Carisma 3, Manipulação 1, Aparência 3, Percepção 5, Inteligência 1, Raciocínio 4

Habilidades: Intimidação 4, Prontidão 4, Perspicácia 1, Furtividade 4, Condução 2, Trombone 2, Segurança 4, Estilos 1, Mistérios 1, Investigação 4, Arena 2

Antecedentes: Aliados 5 (FFF), Apoio 2, Recursos 1

Técnicas: Apresamento 4, Bloqueio 3, Esportes 4, Chute 3

Renome: Chi 1, Força de Vontade 8, Saúde 14



Manobra	Custo	Efeito	Vel.	Dano	Mov.
SHORT			4	8	4
FOWARD			2	10	3
ROUNDHOUSE			1	12	3
BLOQUEIO		+3 de Absorção	7	-	-
APRESAMENTO			6	7	1
MOVIMENTO			6	-	7
JUMP 1		Aéreo	6	-	3
SUPLEX 1		Knockdown	3	11	1
SIBERIAN SUPLEX 2	1 FDV	Knockdown	3	11 x2	1
BACK BREAKER 1			2	12	1
BEAR HUG 1			2	12	1
FLYING TACKLE 2		Knockdown, apresamento	+2 vel. 2	9	6

Combo:

FLYING TACKLE + SIBERIAN SUPLEX (DIZZY)

JUMPING SHORT + SUPLEX + BEAR HUG

FORWARD KICK + BACK BREAKER (DIZZY)

FAST FOOD FAMILY – DOMINOTRIX

Aparência: Sexy mulher de cabelos castanhos com um corpo musculoso com curvas. Está vestida com fantasia de retalhos de coelha e salto alto,
Estilo: Native American Wrestling,
Conceito: Sádica Sexy.

Atributos: Força 5, Destreza 4, Vigor 4, Carisma 2, Manipulação 2, Aparência 3, Percepção 3, Inteligência 2, Raciocínio 4

Habilidades: Intimidação 2, Prontidão 1, Perspicácia 2, Lábria 4, Liderança 2, Segurança 1, Flauta 2, Mistérios 1, Computador 4, Investigação 2, Linguística 2

Antecedentes: Aliados 5 (FFF), Apoio 2, Recursos 1

Técnicas: Soco 4, Apresamento 4, Foco 3, Esportes 3

Renome: Chi 5, Força de Vontade 8, Saúde 13



Manobra	Custo	Efeito	Vel.	Dano	Mov.
JAB			6	8	3
STRONG			4	10	3
FIERCE			3	12	2
BLOQUEIO		+3 de Absorção	8	-	0
MOVIMENTO			7	-	5
NECK CHOKE 1			3	12	1
FACE SLAM 2		Knockdown	3	12	1
DISENGAGE 2		Chance extra de Escapar a Sustentado - Dex 4	6	-	-
SHOCKWAVE 3	1 Chi	Knockdown em linha de 5 Hex	3	12	-
BUFFALO PUNCH 1			2	14	1
KIPPUP 1			-	-	-

Combo:

SHOCKWAVE + FIERCE + BUFFALO PUNCH (DIZZY)

FACE SLAM + NECK CHOKE

FAST FOOD FAMILY – UNDERGROUND

Aparência: Atlético e vestindo um jaleco antiquado e luvas cirúrgicas longas e espessas, mantém um sinistro sorriso em seu rosto e continuamente move os dedos como se tivesse equipamento de necropsia em suas mãos, **Estilo:** Karate Shotokan, **Conceito:** Médico legista sádico.



Atributos: Força 4, Destreza 4, Vigor 4, Carisma 2, Manipulação 2, Aparência 3, Percepção 3, Inteligência 4, Raciocínio 3

Habilidades: Intimidação 3, Prontidão 1, Perspicácia 2, Lábria 1, Interrogação 4, Segurança 3, Ofício 3 (legista), Bateria 2, Mistérios 1, Medicina 4, Investigação 2, Computador 2

Antecedentes: Aliados 5 (FFF), Apoio 2, Recursos 1

Técnicas: Soco 4, Bloqueio 3, Foco 4, Esportes 2

Renome: Chi 6, Força de Vontade 8, Saúde 13

Manobra	Custo	Efeito	Vel.	Dano	Mov.
JAB			6	8	2
STRONG			4	10	2
FIERCE			3	12	1
BLOQUEIO		+3 de Absorção	8	-	0
MOVIMENTO			8	-	5
JUMP 1		Aérea, Evasiva	8	-	2
LUNGING PUNCH 2		Crouching, Ignora bloqueio	4	10	3
KNIFE HAND STRIKE 3		Ignora 1/2 do Vigor	5	7	1
SHOCK TREATMENT 3	1 Chi	Dano e Knockdown nos hexágonos entorno	3	14	-
KIPPUP 1			-	-	-
			-	-	-

Combo:

LUNGING PUNCH + KNIFE HAND STRIKE (DIZZY)

BLOQUEIO + SHOCK TREATMENT

FAST FOOD FAMILY - FALSE KING

Aparência: Forte e Atlético, usa uma calça de alfaiataria, longo casaco com inspiração na realeza europeia e uma corria de latão na cabeça. Seus olhos injetados de sangue e o modo desleixado com o cabelo e barba contrastam com o apelo a realeza, **Estilo:** Muay Thai, **Conceito:** Guarda-costas desleixado.

Atributos: Força 4, Destreza 4, Vigor 5, Carisma 2, Manipulação 2, Aparência 2, Percepção 4, Inteligência 2, Raciocínio 3

Habilidades: Intimidação 2, Prontidão 4, Perspicácia 2, Lábria 1, Condução 4, Segurança 3, Contra-baixo 2, Arena 2, Computador 2, Investigação 3, Medicina 2

Antecedentes: Aliados 5 (FFF), Apoio 2, Recursos 1

Técnicas: Soco 4, Chute 4, Bloqueio 2, Esportes 3

Renome: Chi 2, Força de Vontade 7, Saúde 12



Manobra	Custo	Efeito	Vel.	Dano	Mov.
JAB			6	7	3
STRONG			4	9	3
FIERCE			3	11	2
SHORT			4	8	3
FORWARD			3	10	2
ROUNDHOUSE			2	12	2
BLOQUEIO		+2 de Absorção	8	-	-
MOVIMENTO			7	-	5
S. BACKFIST 1			3	10	4
S. KNUCKLES 4	1 FDV	2x, evasivo	3	9	6
FOOT SWEEP 1		Crouching, Knockdown	2	11	1
DOUBLE DREAD KICK 3	1 FDV	Acerta-empurra-acerta-empurra	2	9/12	4
DOUBLE HIT KICK 1		2x			

Combo :

SPINNING KNUCKLES + DOUBLE DREAD KICK (DIZZY)

JAB + FOOT SWEEP

BLOQUEIO + FIERCE

FAST FOOD FAMILY – CARL STARCHILD

Aparência: Alto e esbelto, usa terno vinho escuro, gravata borboleta e com rica customização de pelúcia rosa claro nos ombros, mangas e lapela. Cabelos vermelho-vivo e pintura gigantesca de estrela amarela no rosto. Sempre fumando um (ou mais de um) charuto, usa joias douradas e porta com sorriso irônico e arrogante,
Estilo: Wu Shu, **Conceito:** Diretor de Marketing Narcisista.



Atributos: Força 3, Destreza 5, Vigor 4, Carisma 3, Manipulação 3, Aparência 1, Percepção 3, Inteligência 3, Raciocínio 3

Habilidades: Prontidão 2, Perspicácia 3, Lábria 4, Liderança 2, Segurança 1, Guitarra 2, Manha 3, Marketing 4, Investigação 3, Direito 2

Antecedentes: Aliados 5 (FFF), Apoio 2, Recursos 1

Técnicas: Chute 5, Bloqueio 5, Esportes 3

Renome: Chi 2, Força de Vontade 8, Saúde 12

Manobra	Custo	Efeito	Vel.	Dano	Mov.
SHORT			6	8	3
FORWARD			4	10	3
ROUNDHOUSE			3	12	2
BLOQUEIO		+5 de Absorção	9	-	-
MOVIMENTO			7	-	5
DOUBLE HIT KICK 1		2x	3	9	2
LIGHTNING LEG 3		3x	3	9/9/9	0
BACKFLIP KICK 1		Acerta e move	5	10	2
MAKA WARU 4		6 de dano em Bloqueio	-	-	-
JUMP 1		Aérea, evasiva	8	-	3

Combo:

JUMPING SHORT KICK + BACKFLIP KICK (Dizzy)

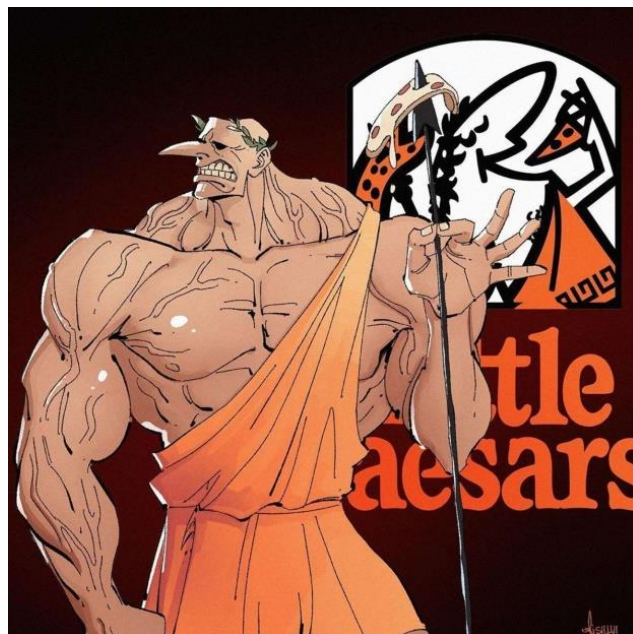
BLOQUEIO + LIGHTNING LEG (DIZZY)

FAST FOOD FAMILY - LITTLE CEASAR

Aparência: Titânico, com 2,10 metros de altura e 140 quilos, vestido com uma toga laranja e sandálias. Coloca sempre uma coroa louros frescos na cabeça 100% lisa, sem cabelo. Mantem um sorriso de fingimento sempre no rosto, **Estilo:** Pancrácio, **Conceito:** Fisiculturista Egocêntrico/Guarda-costas.

Atributos: Força 5, Destreza 5, Vigor 3, Carisma 2, Manipulação 1, Aparência 4, Percepção 2, Inteligência 2, Raciocínio 4

Habilidades: Intimidação 4, Prontidão 2, Perspicácia 2, Manha 2, Luta as Cegas 2, Furtividade 3, Teclado 2, Arenas 4, Mistérios 2, Computador 1, Investigação 1, Estilos 2



Antecedentes: Aliados 5 (FFF), Apoio 2, Recursos 1

Técnicas: Chute 3, Apresamento 4, Foco 2, Esportes 3

Renome: Chi 7, Força de Vontade 6, Saúde 14

Manobra	Custo	Efeito	Vel.	Dano	Mov.
SHORT			6	8	3
FORWARD			4	10	3
ROUNDHOUSE			3	12	2
BLOQUEIO		+0 de Absorção	9	-	-
MOVIMENTO			8	-	6
FLYING KNEE THRUST 1	1 FDV	Aérea, Evasiva	6	10	4
SLIDE KICK 2		Knockdown	4	11	4
KNEE BASHER 2		Apresamento sustentado	4	12	1
TOUGHSKIN 3		+2 em absorção			
SUPLEX 1		Knockdown, apresamento			
JUMP 1		Aérea, evasiva	8	-	3

Combo:

SLIDE KICK + SUPLEX

FLYING KNEE THRUST + KNEE BASHER

FOWARD KICK + JUMPING ROUNDHOUSE (DIZZY)

FAST FOOD FAMILY - APE ARBY

Aparência: Simiesco no andar e se mover, postura curva e corpo esbelto, vestido com roupas surradas e um chapéu de cowboy manchado de sangue. Tem um olhar intenso, ansioso e perturbador. Sempre que pode está comendo carne desidratada sem qualquer etiqueta ou cuidado, **Estilo:** Capoeira, **Conceito:** Cozinheiro/Psicopata canibal.

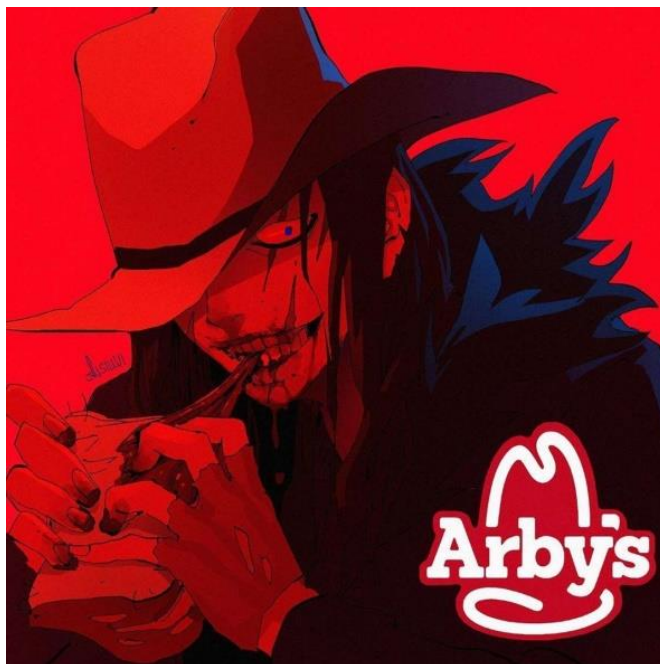
Atributos: Força 4, Destreza 5, Vigor 3, Carisma 2, Manipulação 1, Aparência 4, Percepção 3, Inteligência 2, Raciocínio 5

Habilidades: Intimidação 2, Prontidão 1, Perspicácia 3, Manha 1, Luta as Cegas 3, Furtividade 4, Ofício (cozinheiro) 3 Saxofone 2, Segurança 4, Mistérios 2, Computador 1, Investigação 2, Estilos 2

Antecedentes: Aliados 5 (FFF), Apoio 2, Recursos 1

Técnicas: Chute 4, Bloqueio 2, Esportes 6

Renome: Chi 2, Força de Vontade 9, Saúde 12



Manobra	Custo	Efeito	Vel.	Dano	Mov.
SHORT			6	8	7
FORWARD			4	10	6
ROUNDHOUSE			3	12	6
BLOQUEIO		+3 de Absorção	9	-	-
MOVIMENTO			8	-	10
BACK FLIP 2	1 FDV	Evasivo	8	-	9
TUMBLING ATTACK 3	1 FDV	Ataques Dinâmicos	4	9	7
LIGHT FEET 5		1 FDV - +3 de MOV	-	-	-
DRUNKEN MONKEY ROLL 2		Crouching, evasivo	8	-	9
KIPPUP 1			-	-	-
			-	-	-

Combo:

DRUNKEN MONKEY ROLL + TUMBLING ATTACK (DIZZY)

FAST FOOD FAMILY - BOB, O URSO

Aparência: Um urso pardo antropomórfico com os músculos da parte superior hiperdesenvolvidos. Usa roupas com o logo da BOB, rasgadas pelos músculos bulbosos, e quase sempre com os dentes afiados a mostra. Sempre tem seus halteres por perto para treinar, **Estilo:** Sem Estilo, **Conceito:** Criatura Bestial/Mascote do Time.

Atributos: Força 6, Destreza 3, Vigor 4, Carisma 4, Manipulação 1, Aparência 2, Percepção 4, Inteligência 1, Raciocínio 4

Habilidades: Intimidação 4, Prontidão 3, Perspicácia 1, Luta as Cegas 4, Sobrevivência 4, Segurança 2, Mistérios 1, Investigação 3, Estilos 2, Arena 2, Performance (Dança) 3

Antecedentes: Aliados 5 (FFF), Híbrido Animal 3, Apoio 2

Técnicas: Esportes 4, Bloqueio 2, Apresamento 4

Renome: Chi 4, Força de Vontade 6, Saúde 12



Manobra	Custo	Efeito	Vel.	Dano	Mov.
GARRA			3	11	4
MORDIDA			5	10	3
BLOQUEIO		+2 de Absorção	8	-	-
MOVIMENTO			7	-	9
BEAR HUG 1		Evasivo	3	13	1
RIPPING BITE 2	1 FDV	Apresamento	3	10	1
CHOKE THROW 3		Aérea, KD, Apresamento	3	11	4
JUMPING SHOULDER BUTT		Aérea, Evasiva	4	13	3
TEARING BITE 2	1 CHI	Apresamento, Arremessa 5h, KD	5	13	1
JUMP 1		Aérea	7	-	4

Combo:

JUMPING SHOULDER BUTT + BEAR HUG

MORDIDA + RIPPING BITE

CHOKE THROW + TEARING BITE

FAST FOOD FAMILY - AL`HAB

Aparência: Homem alto como um jogador de basquete, ascendência do Oriente Médio, corpo esguio e com os músculos esculpidois perfeitamente. A frondosa cabeleira crespa rivaliza a poderosa e bem cuidada barba, ambos negros como a escuridão. Seus olhos são intensos e de uma vibrante cor âmbar. **Estilo:** Baraqaah, **Conceito:** Fisioterapeuta/Torturador.

Atributos: Força 4, Destreza 4, Vigor 4, Carisma 3, Manipulação 2, Aparência 2, Percepção 3, Inteligência 3, Raciocínio 3

Habilidades: Intimidação 3, Prontidão 1, Perspicácia 2, Manha 1, Luta as Cegas 4, Furtividade 2, Performance (Percussão) 3, Sobrevivência 3, Mistérios 2, Medicina 3, Investigação 1, Estilos 2, Arena 1

Antecedentes: Aliados 5 (FFF), Apoio 2, Recursos 1

Técnicas: Soco 5, Bloqueio 2, Esportes 2, Foco 3

Renome: Chi 6, Força de Vontade 6, Saúde 12



Manobra	Custo	Efeito	Vel.	Dano	Mov.
JAB		-	6	8	2
STRONG		-	4	10	2
FIERCE		-	3	12	1
BLOQUEIO		+2 de Absorção	8	-	-
MOVIMENTO			7	-	5
SPINNING B. FIST 1		-	3	11	3
SPINNING KNUCKLES 3	1 FDV	2x, Evasivo	3	10	5
HUNDRED HAND SLAP 5	1 FDV	3x	2	9	-
PSYCHOKINETIC CHANN.4	1 CHI	+2 dano / 1 chi	-	-	-
JUMP 1	-	Aérea	7	-	2
KIPPUP 1	-		-	-	-

Combo:

SPINNING KNUCKLES + HUNDRED HAND SLAP

STRONG P. CHANNELING + P. CHANNELING FIERCE

FAST FOOD FAMILY - "KNOCKOUT FIST" COLONEL

Aparência: homem Alto de óculos, grisalho, de conformação física densa vestindo um suntuoso e datado terno sulista. Seu olho esquerdo é marcado com uma cicatriz e é totalmente vermelho, **Conceito:** Lutador e Empresário.

Atributos: Força 4, Destreza 3, Vigor 5, Carisma 2, Manipulação 4, Aparência 2, Percepção 4, Inteligência 4, Raciocínio 3

Habilidades: Manha 1, Perspicácia 2, Lábia 2, Liderança 4, Segurança 1, Administração 3, Mistérios 1, Finanças 2, Investigação 2, Apostas 3, Computador 1

Antecedentes: Fama 1, Recursos 4, Contatos 2

Técnicas: Soco 5, Esportes 2, Bloqueio 4, Apresamento 3

Renome: Chi 1, Força de Vontade 10, Saúde 14



Manobra	Custo	Efeito	Vel.	Dano	Mov.
JAB			5	8	2
STRONG			3	10	2
FIERCE			2	12	1
BLOQUEIO		+4 de Absorção	7	-	-
APRESAMENTO			3	8	1
MOVIMENTO			6	-	5
HEAD BITE 1		Apresamento Sustentado	4	10	1
REKKA KEN 5	1 FDV	+3 de velocidade em Socos Básicos, danos são Dizzy	-	-	-
DASHING PUNCH 4	1 FDV		3	13	4
KIPPUP	-	-	-	-	-

Combo:

DASHING PUNCH + HEAD BITE

BLOCK + HEAD BITE

STRONG REKKA KEN + FIERCE REKKA KEN