



O que antes era uma cidade pacífica e próspera caiu nas mãos de um sindicato liderado por um homem conhecido apenas como Sr. X. O Sindicato absorveu o governo da cidade (qualquer um pode ser comprado se o preço for justo) e ainda tem a polícia da cidade no bolso. A criminalidade está a aumentar rapidamente e ninguém se sente seguro a andar nas ruas, de dia ou de noite.

Três policiais, Adam Hunter, Axel Stone e Blaze Fielding, tentam repetidamente formar uma força-tarefa para combater e resistir ao Sindicato, mas com seus superiores comprados e subornados pelo Sindicato ou com muito medo de arriscar o pescoço, nada é feito. Finalmente, Adam, Axel e Blaze decidem resolver o problema por conta própria e renunciar à força policial, saindo às ruas como vigilantes para acabar com o Sindicato.

Eles estão dispostos a arriscar tudo... até mesmo suas vidas... nas Ruas da Fúria.

Streets of Rage é um beat 'em up de sucesso, o maior concorrente de Final Fight, e já foi adaptado em português e inglês pela comunidade de SFRPG. Aqui é apresentada uma nova proposta: os personagens do primeiro jogo com fichas no Posto 4, para que ele seja jogado como um board game assim como no suplemento [Final Fight](#).

Para jogar, basta seguir as regras apresentadas em [Final Fight](#). Os estágios e chefes serão os seguintes:

- **Round 1 - City Street:** Mapa 3-West-Side-1-3, Chefe Antonio (utilize Sodom)
- **Round 2 - Inner City:** Mapa 1-Slum-1-3, Chefe Souther (utilize Rolento sem granadas)

- **Round 3 - Beach Front:** Mapa 6-Uptown-2, Chefe Abadede (utilize Abigail)
- **Round 4 - Bridge:** Mapa 5-Bay-Area-1-3, Chefe Bongo (utilize Damnd)
- **Round 5 - Aboard Ship:** Mapa 3-West-Side-2, Chefes Onihime & Yasha (utilize duas Genin)
- **Round 6 - Factory:** Mapa 4-Industrial-Area-1, Chefes Souther x2 (utilize dois Rolentos sem granadas)
- **Round 7 - Freight Elevator:** Mapa 4-Industrial-Area-3, não possui chefe
- **Round 8 - Syndicate Headquarters:** Mapa 6-Uptown-1-3 e 6-Uptown-4, Chefe Mr. X (utilize Edi. E)

Diferente do que ocorre em Final Fight, as áreas em cada estágio não mudam. Elas se repetem, exceto pelo Round 8, quando o mapa final será o mesmo de Final Fight. Em todos os outros estágios, utilize o mesmo mapa duas ou três vezes, conforme a dificuldade e duração do jogo planejada. Os chefes, por sua vez, vão ficando bem complicados nos estágios finais.

Sorteio de oponente

Resultado	Oponente
1-2	Galsia (Gângster; a pistola é uma faca arremessada)
3-4	Signal (Valentão sem facas)
5-6	Nora (Valentão com facas, representando a chibata)
7-8	Hakuyo (Guerreiro)
9-10	Jack (Genin)

Chamar o rádio

Os protagonistas de Streets of Rage contam com a ajuda da polícia no combate ao crime. É possível, uma vez por estágio, utilizar a Carta de Feito para chamar apoio pelo rádio. O apoio, que está próximo, realiza um tiro de bazuca contra um vilão ou grupo de vilões, à escolha de quem fez o chamado.

Os heróis

A seguir, as fichas dos três principais heróis do game.

ERIC "MUSASHI" SOUZA

Axel Stone



Estilo: Jeet Kune Dô
Escola: As ruas e fliperamas
Conceito: Ex-policial
Assinatura: Levanta o braço

Atributos: Força ••••, Destreza ••••, Vigor ••••,
Carisma •••, Manipulação •••, Aparência •••,
Percepção •••, Inteligência ••, Raciocínio •••

Habilidades: Prontidão ••, Interrogação ••,
Intimidação •••, Perspicácia •, Manha ••, Lábria ••,
Lutas às Cegas •, Condução ••, Liderança •••,
Segurança •, Furtividade •, Arena •, Computador •,
Investigação ••, Medicina •

Antecedentes: Aliados •••, Apoio ••, Contatos •••

Técnicas: Soco •••, Chute •••, Bloqueio •••,
Apresamento •••, Esportes •••

Combos: Knee Basher para Head Butt (dizzy)

Renome: Glória ••, Honra •

Chi •, Força de Vontade ••••••••••
Saúde ••••••••••••••

Manobra	Vel.	Dano	Mov.
Jab	6	6	3
Strong	4	8	3
Fierce	3	10	2
Short	5	7	3
Forward	4	9	2
Roundhouse	2	11	2
Apresamento	4	7	Um
Bloqueio	8	-	-
Movimento	7	-	6
Jump	7	-	3
Flying Knee Thrust	5	9	4
Head Butt	4	10	1
Knee Basher	3	11	Um
Tiger Knee	7	9	3
Triple Strike	2	7/7/8	-

Blaze Fielding



Estilo: Judô
Escola: Polícia
Conceito: Dançarina
Assinatura: Roupas de couro

Atributos: Força •••, Destreza ••••••, Vigor ••••,
Carisma ••••, Manipulação •••, Aparência ••••••,
Percepção ••, Inteligência •••, Raciocínio •••

Habilidades: Prontidão ••, Interrogação ••,
Intimidação •, Perspicácia ••, Manha ••, Lábria ••••,
Lutas às Cegas ••, Condução ••, Liderança •,
Segurança •, Furtividade ••, Arena •, Computador •,
Investigação •••

Antecedentes: Aliados •••, Apoio ••, Contatos •••

Técnicas: Soco •••, Chute •••, Bloqueio •,
Apresamento •••, Esportes •••••

Combos: Knee Basher para Back Roll Throw, Knee
Basher para Backflip Kick

Renome: Glória ••, Honra •

Chi •••, Força de Vontade •••••
Saúde ••••••••••••••

Manobra	Vel.	Dano	Mov.
Jab	7	5	4
Strong	5	7	4
Fierce	4	9	3
Short	6	6	4
Forward	5	8	3
Roundhouse	3	10	3
Apresamento	5	6	Um
Bloqueio	9	-	-
Movimento	8	-	7
Jump	8	-	4
Knee Basher	4	10	Um
Triple Strike	3	6/6/7	-
Backflip Kick	5	8	Dois
Suplex	5	8	Um
Hair Throw	3	11	Dois
Back Roll Throw	4	10	Um
Throw	3	8	Um
Breakfall	Esp.	Esp.	Esp.

Adam Hunter



Estilo: Boxe
Escola: Ginásio de Boxe da Cidade
Conceito: Especialista em bonsai
Assinatura: Serenidade

Atributos: Força •••••, Destreza ••••••, Vigor ••••••,
Carisma •••••, Manipulação ••, Aparência •••••,
Percepção ••••, Inteligência ••••, Raciocínio •••

Habilidades: Prontidão ••••, Interrogação ••,
Intimidação •••••, Perspicácia ••••, Manha •, Lábria ••,
Lutas às Cegas ••••, Condução ••, Liderança ••,
Furtividade ••, Computador •, Investigação ••••,
Medicina ••, Mistérios •

Antecedentes: Aliados ••••, Apoio •••, Contatos ••••

Técnicas: Soco •••••, Chute •••, Bloqueio ••••,
Apresamento ••••, Esportes •••••

Combos: Knee Basher para Elbow Smash (dizzy), Jab
para Hyper Fist

Renome: Honra ••••

Chi ••, Força de Vontade ••••••••••
Saúde ••••••••••••••

Manobra	Vel.	Dano	Mov.
Jab	6	7	3
Strong	4	9	3
Fierce	3	11	2
Short	5	6	3
Forward	4	8	2
Roundhouse	2	10	2
Apresamento	4	7	Um
Bloqueio	8	-	-
Movimento	7	-	6
Jump	7	-	3
Knee Basher	3	10	Um
Elbow Smash	6	10	Um
Power Uppercut	3	11	Um
Hyper Fist	5	8	Um
Triple Strike	2	8/8/7	-