

THE WARRIORS

Uma adaptação para Street Fighter RPG



PARTE 1: A HISTÓRIA

O universo de The Warriors

O Conclave das Gangues

Idéias para aventuras

PARTE 2: OS PERSONAGENS

CISNE– Estilo de luta:

AJAX – Estilo de luta: Boxe

CLEON– Estilo de luta:

SNOW– Estilo de luta:

COCHISE– Estilo de luta:

COWBOY– Estilo de luta:

RAPOSA– Estilo de luta:

VERME– Estilo de luta:

REDBRANDT - Estilo de luta: Luta livre-Nativo Americano

PARTE 3: WARRIORS.... COME OUT AND PLAY?

Agora que você está familiarizado com o mundo dos selvagens da noite, vamos conhecer um pouco mais sobre quem habita as ruas de toda Manhattan: as principais gangues do mundo de the warriors.

No geral, existem dezenas de gangues menores que estão se formando a cada dia, ou notavos que entram nas fileiras das tropas antigas. Você pode usar as estatísticas de Valentões ou guerreiros para a maioria dos soldados das gangues, mas algumas em especial possuem características bem peculiares em seus membros. Sendo assim, para essas serão listados fichas específicas para seus personagens. Adicionalmente é conhecida a identidade de alguns dos líderes das gangues, outras simplesmente você pode usar a ficha de algum NPC interessante para a sua campanha.

Além disso, o mundo de the warriors é sempre cheio de policiais armando armadilhas para limpar as ruas desta corja de criminosos.

O posto da gangue

Além das regras normais para renomes das gangues e seus membros, criamos uma tabela com poss

As gangues de The Warriors.

Abaixo

The baseball Fury



Uma das gangues mais conhecidas e ameaçadoras do universo de *the Warriors*. Nascido no final da década de 70, a gangue era formada por jogadores de baseball, em sua maioria alemães, holandeses e descendentes de outros países europeus. Para representar suas cores eles usaram uniformes e tacos de baseball. Além disso, toda a vez que vão para a guerra, eles pintam seus rostos com as cores das bandeiras de seus países, e nunca dizem uma única palavra, o que aumenta ainda mais seu poder de intimidação.

Território: Margem do rio de Manhattan.

Posto da gangue: 4

The Basebal Furys				Estilo: Nenhum						
Atributos:				Manobras Especiais						
Força	3	Carisma	3	Percepção	4	Vel	Dano	Mov		
Destreza	4	Manipulação	2	Raciocínio	3	Soco: Jab	5	4	3	
Vigor	3	Aparência	1	Inteligência	2	Strong	3	6	3	
Outras características				Fierce				2	8	2
Prontidão	2	Segurança	1	Chute: Short				4	5	3
Intimidação	4			Foward				3	7	2
Manha	2			Roundhouse				1	9	2
Armas	Velocidade	Dano	Movimento	Movimento				6	0	6
Taco de Baseball	-1	+4	+0	Apressamento				0	0	0
				Bloqueio				7	+2abs	0

CHI	Força de Vontade	Taco Jab	4	8	3
1	5	Taco Strong	2	10	3
SAUDE		Taco Fierce	1	12	2
10		Uppercut Taco	1	12	1

Os Boppers



Formada em 1978, eles são uma gangue que preza mais o estilo do que os músculos. Na sua grande maioria são negros, afro-americanos, que usam coletes e chapéus roxos para representares as suas cores. Amam a vida noturna e passam a maior parte do tempo em bares, boates e prostibulos.

Território: Harlem, manhattan.

Posto da gangue: 2

Membros dos Boppers: Para os membros comuns dos **Boppers** vocês podem utilizar as fichas de **Valentões**, contudo adicione +1 em **Carisma** e **aparência** em todos eles e a Habilidades **Performance 3** e **Lábia 2**. Além disso, adicione da manobra **Musical Acompamnet**. (em seu território eles sempre terão os benefícios da manobra).

Os RIFFS



A gangue maior e mais influente de toda Nova York. Diferentes de outras gangues comuns, que cometem crimes menores, os **Riffs** são excepcionalmente disciplinados. Treinando diariamente e raramente fazendo atividades sem o consentimento de seus superiores. Suas cores são representadas por camisas pretas por dentro da calças ou quimonos laranjas. Os membros superiores usam quimonos pretos. O Líder da gangue se intitula **Sirus**, e foi o estopim para a saga mostrada no filme.

Território: Vários pontos da cidade.

Posto da gangue: 5

Membros dos Riffs: Para os membros comuns dos Riffs vocês podem utilizar as fichas de **Guerreiros**, a maioria deles são lutadores de artes marciais, mas ainda falta experiência.

Membro de elite dos Riffs				Estilo: Karatê shotokan					
Atributos:				Manobras Especiais					
Força	4	Carisma	2	Percepção	3	Soco: Jab	6	6	2
Destreza	4	Manipulação	2	Raciocínio	3	Strong	4	8	2
Vigor	4	Aparência	2	Inteligência	3	Fierce	3	10	1
Outras características									
Prontidão	2	Segurança	1	Chute: Short					
Intimidação	4	Liderança	3	Foward					
Manha	2	Interrogação	1	Roundhouse					
Luta as cegas	2	Estilos	2						
Armas	Velocidade	Dano	Movimento	Movimento					
				Apressamento					
				Bloqueio					
				Knife Hand Strike*					
				Double Hit-Kick					
				Back Roll Throw					
CHI		Força de Vontade							
2		5							

SAUDE	* Ignora metade do vigor
14	

Sirius



História: Sirius é um homem famoso entre as gangues de nova York. Lider dos Riffs, ele os comanda com punho de ferro, exigindo a mais perfeita ordem. Durante os eventos do Jogo e do filme, ele começa a reunir informações de todas as gangues, e assim envia um convite para as mais importantes da cidade irem ao seu território desarmados. Seu objetivo? Tomar toda a cidade e fazer dos membros das gangues seu exercito, contudo acaba sendo assassinado no meio do seu discurso, o que faz toda a saga de fuga dos warrios pela cidade acontecer.

Aparência: Sirius veste-se com um roupão carmesim ou seu quimono. Sempre está com os cabelos penteados para trás e com suas roupas impecáveis. Ele é muito metódico quanto a isso.

Interpretando Sirius: Um sonho, é isso que você tem, e fará de tudo para alcança-lo. Você não tolera falhas, nem tão pouco desordem. Os rifts não são simples civis desordenados, são uma força militar sobre seu comando, e junto com todas as gangues de nova York irão tomar a cidade e faze-lo rei!

Lema: “Vocês sacaram caras!!!! Vocês sacaram!!!!”

Estilo: Karatê Shotokan

Escola: Desconhecida

Conceito: Governador

Atributos: Físicos: Força 4, Destreza 4, Vigor 4 ; **Sociais:** Carisma 5, Manipulação 3, Aparência 2; **Mentais:** Percepção 3, Inteligência 4, Raciocínio 4

Habilidades : Talentos: Prontidão 3, Perspicácia 2 , Intimidação 4, Manha 3, Lábria 4, Instrução 3 . **Perícias:** Luta às Cegas 3, Liderança 5, Furtividade 2, Condução 2; **Sobrevivência 2** **Conhecimentos:** Arena 3, Investigação 2, Medicina 1, Mistérios 1, Estilos 4

Antecedentes: Arena 3, Recursos 3, Apoio 5, Fama 3

Técnicas: Soco 4, Chute 3, Bloqueio 4, Apresamento 3, Esportes 3

Manobras Especiais: Desconhecidas. Mas pode-se considerer ele um Street Fighter de posto 5+, o mestre está livre para escolher as manobras que mais lhe convem de acordo com o realismo da campanha.

Combos: Desconhecidos.

Chi 4, Força de Vontade 8, Saúde 15

Renome: Glória 8, Honra 6

Hi-Hats



É uma gangue de artistas de rua, que adoram grafite e outras artes urbanas. Eles se vestem como mímicos, usando camisas longas vermelhas e cartola. Os membros superiores da gangue usam camisas brancas no lugar das vermelhas. Eles costumam falar com vozes fininhas quando estão maquiados.

Território: Arredores de Soho, Manhattan.

Posto da gangue: 3

Membros: Você pode utilizar a ficha de **Valentões** (com performance 2) para os membros comuns da gangue e **A ficha abaixo** para os membros de elite. Seu líder **Chatterbox**, é um homem gordo e rico, dono de uma galeria de arte. Junto dos membros de elite ele é o único que pode falar enquanto vestindo suas cores de guerra (considere ele como um membro de elite, porém com -2 de destreza e +2 de vigor).

Membros dos Hi-Hats de Elite	Estilo: Nenhum
Atributos:	Manobras Especiais Vel Dano Mov

Força	3	Carisma	3	Percepção	2	Soco: Jab	6	4	2
Destreza	4	Manipulação	3	Raciocínio	3	Strong	4	6	2
Vigor	3	Aparência	2	Inteligência	2	Fierce	3	8	1
Outras características									
Prontidão	3	Liderança	3			Chute: Short	5	5	2
Intimidação	2	Performance	4			Foward	4	7	1
Lábia	3	Investigação	2			Roundhouse	2	9	1
Armas	Velocidade	Dano	Movimento			Movimento	7	0	6
Arremesso de garrafa	+1	+0	+0			Apressamento	4	5	1
						Bloqueio	8	+2abs	0
						Aremesso	6	5	0
						Entrancing Cobra	5	0	0
CHI		Força de Vontade							
3		5							
SAUDE									
8									



Figura 1 Chatterbox e membros de elite dos Hi-Hats

As Lizzies



Os Lizzies são um grupo só de mulheres que seduzem dominam a Union Square , em Manhattan. Elas costumam lutar indiretamente, seduzindo os membros das gangues e os levando até seu território onde acabam com eles. Para compensar sua falta de força física elas costumam usar armas brancas e até revólveres.

Território: Union Square, Manhattan.

Posto da gangue: 1

Membros: Segue exemplos de fichas para as lizzies.

Membros da gangue Lizzies					Estilo: Nenhum				
Atributos:					Manobras Especiais	Vel	Dano	Mov	
Força	2	Carisma	4	Percepção	2	Soco: Jab	5	2	2
Destreza	3	Manipulação	4	Raciocínio	3	Strong	3	4	2
Vigor	2	Aparência	4	Inteligência	3	Fierce	2	6	1
Outras características									
Prontidão	3	Segurança	1			Chute: Short	0	0	0
Perspicácia	3	Furtividade	2			Foward	0	0	0
Lábia	3	Mistérios	2			Roundhouse	0	0	0
Armas	Velocidade	Dano	Movimento			Movimento	6	0	6
Faca	+2	-1	+0			Apressamento	0	0	0
Pistola	7	4	0			Bloqueio	7	+1abs	0
						Cobra Charm	2	0	1
CHI		Força de Vontade							
3		3				Faca: Jab	7	2	2
SAUDE									
6						Strong	5	4	2
						Fierce	4	6	1

Os Órfãos



A mais baixa casta entre as gangues de toda Nova York. Por sua base ser em um antigo orfanato abandonado os Orfãos decidiram usar este nome. Eles usam camisas verdes e calças jeans para representar suas cores. Seu líder Sully, é dono de um estaleiro de reparação automóvel. Eles possuem cerca de 30 membros, mais não são conhecidos por serem muito fortes. (considerem como valentões, mas apenas com atributos físicos 2 e Saúde 4).

Territórios: Tremot, Bronx.

Líder: Sully.

Posto da gangue: 1

Punks



Os Punks sair em uma estação de metrô em Bowery , Manhattan vestidos com roupas coloridas com jardineiras . Tal como os Fúria do baseball , este grupo não fala e eles simplesmente se sentar ou ficar e olhar para os seus adversários . O líder da gangue usa patins e está armado com uma faca filme. Os Punks siga os guerreiros em um banheiro, onde eles lutam. Eles são um grupo sólido, com boas habilidades de luta e conseguem tirar alguns dos guerreiros , mas são eventualmente batido.

Território: Borren, Manhattan.

Posto da gangue: 3

Membros dos Punks					Estilo: Nenhum				
Atributos:					Manobras Especiais	Vel	Dano	Mov	
Força	3	Carisma	2	Percepção	2	Soco: Jab	5	4	3
Destreza	3	Manipulação	2	Raciocínio	3	Strong	3	6	2
Vigor	4	Aparência	2	Inteligência	2	Fierce	2	8	2
Outras características									
Prontidão	3	Segurança	1			Chute: Short	4	4	2
Perspicácia	3	Furtividade	2			Foward	3	6	1
Lábia	3	Mistérios	2			Roundhouse	1	8	1
Armas	Velocidade	Dano	Movimento			Movimento	6	0	6
Faca	+2	-1	+0			Apressamento	3	5	1
						Bloqueio	7	+1abs	0
CHI		Força de Vontade							
1		5				Throw	1	7	2
SAUDE						Haymake	2	10	2
						Slide Kick	2	7	4

Turnbull AC's



Os Turnbulls são uma gangue mista, sempre de cabeça raspada, o grupo anda pelas ruas em um ônibus velho e Seu líder Birdie que encontra-se de cadeira de rodas os comanda de dentro dele. Eles vestem-se com jaquetas e blusas jeans para marcar sua cor. São conhecidos por serem muito violentos, sempre carregando todo tipo de armas, como facas, barras de ferro e correntes.

Território: Bairro de Gunhill

Posto da gangue: 3

Membros dos Turnbulls				Estilo : Nenhum						
Atributos:				Manobras Especiais						
Força	4	Carisma	2	Percepção	2	Vel	Dano	Mov		
Destreza	2	Manipulação	2	Raciocínio	2	Soco: Jab	4	5	2	
Vigor	4	Aparência	2	Inteligência	1	Strong	2	7	1	
Outras características				Fierce				1	9	1
Prontidão	1	Segurança	2	Chute: Short				0	0	0
Intimidação	4	Furtividade	1	Foward				0	0	0
Manha	2	Luta as cegas	1	Roundhouse				0	0	0
Armas	Velocidade	Dano	Movimento	Movimento				5	0	5
Barra de ferro	-1	+4	+0	Apressamento				2	7	1
Corrente	-1	+2	-2m alc. 2hex	Bloqueio				6	+1abs	0
CHI		Força de Vontade								

1	5	Throw	0	9	1
SAUDE		BuffaloPunch	0	11	1
12		HeadButt	2	9	1

Sarracenos



Os Sarracenos são uma das gangues mais organizadas e estratégicas de toda nova York. Sabem se sair muito bem no combate, mas preferem métodos mais inteligentes, como lábia, negociações e chantagem. Eles representam suas cores com camisas pretas com bordas brancas. Eles são rivais dos Jones Street Boys e possuem uma base em Bensonhurst. Considere que todos os Sarracenos possuem contatos entre 2-4. Na história do jogo foram os sarracenos quem conseguiram o convite de Sirius para os Warriors.

Território: Princerows, broklin.

Posto da gangue: 4

Rogues



Os Rogues de HellsKitchen, são uma gangue conhecida por sua imprevisibilidade. Liderados por Luther, um cara louco que foi o responsável pela morte de Sirius durante o conclave das gangues. Durante o enredo do filme eles viajam pela cidade atrás dos warriors, para por a culpa de suas ações neles. Eles costumam usar coletes pretos e boinas de couro, com o símbolo de sua gangue. Para as estatísticas deles, basta os considerar como **valentões** armados com facas. Seu líder Luther, embora nitidamente mais fraco que os outros os domina com sua personalidade agressiva, suas estatísticas foram retiradas do jogo, já que ele não luta durante o filme.

Território: Hellskicthen, Manhattan.

Posto da gangue: 2



Líder: Luther

História:

Aparência: Luther é um homem baixo que se destaca pelos seus longos cabelos encaracolados, e roupas desleixadas. Costuma andar com uma bandana amarrada na cabeça, bem como faixas nas mãos.

Interpretando Sirius:

Lema: "Porque, eu estou numa boa cara!"

Estilo: Desconhecido

Escola: Desconhecida

Conceito: Agente do Caos

Assinatura: Atitudes descontroladas

Atributos: **Físicos:** Força 3, Destreza 3, Vigor 3 ; **Sociais:** Carisma 4, Manipulação 4, Aparência 3 ; **Mentais:** Percepção 2, Inteligência 3, Raciocínio 5.

Habilidades : **Talentos:** Prontidão 2, Interrogatório 2, Perspicácia 4 , Intimidação 2, Manha 3, Lábria 4;

Perícias: Luta às Cegas 1, Furtividade 3, Segurança 2, Condução 2; **Conhecimentos:** Arena 1, Investigação 2, Computadores 1;

Antecedentes: Aliados 3, Recursos 1, Contatos 2

Técnicas: Soco 2, Chute 0, Bloqueio 2, Apresamento 2, Esportes 3, armas de fogo 3

Manobras Especiais: Flying Tackle, Haymake, Punch Defense.

Combos: nenhum

Chi 1, Força de Vontade 3, Saúde 10

Renome: Glória 3, Honra 0

Equipamento: Um revolver comum.

Savage Huns



Ou destruidores selvagens. São todos descendentes de chineses, e todos sabem lutar artes marciais (principalmente o Kung Fu). Eles utilizam camisas verdes e gorros para marcar suas cores. Embora não sejam tão poderosos em números, suas habilidades em combate os levaram a ser temidos dentro de seu território. Suas estatísticas abaixo são baseadas pelo que vemos no jogo.

Território: Chinatown, manhattan.

Posto da gangue: 3

Membros dos Savage Huns					Estilo: Kung Fu				
Atributos:					Manobras Especiais	Vel	Dano	Mov	
Força	3	Carisma	2	Percepção	3	Soco: Jab	6	5	3
Destreza	4	Manipulação	2	Raciocínio	2	Strong	4	7	2
Vigor	3	Aparência	2	Inteligência	2	Fierce	3	9	2
Outras características									
Prontidão	2	Segurança	2			Chute: Short	5	6	3
Estilos	2	Furtividade	2			Foward	3	8	2
Sobrevivência	2	Luta as cegas	3			Roundhouse	2	10	2
Armas	Velocidade	Dano	Movimento			Movimento	7	0	6
						Apressamento	0	0	0
						Bloqueio	8	+2abs	0
						Jump	7	0	3
						Monkey Grab Punch	2	7	4
						Double Hit-kick	2	7x2	1
CHI		Força de Vontade							
2		4							
SAUDE									
10									

Outras gangues:

Agora seguem um pequeno resumo de gangues menores, que tem pouco destaque no filme ou mudanças de regras para seus membros.

Moonrunners

Ou Corredores da Lua, são uma gangue é formada por pichadores e grafiteiros e passam a maior parte do tempo realizando estas atividades. Suas cores são representadas por jaquetas pratas e azul claro. Você pode usar as fichas de membros de gangues normais, apenas adicionando **Pintura 3** em **Pericias**.

Território: Peliham, Bronx.

Panzers

Ou blindados, são uma gangue composta exclusivamente por negros. seen in the subway, wear camouflage jackets and hats. The gang leader looks like a young Laurence Fishburne.

Território: Washington highsm, manhattan.

Satans Mothers

The Satans Mothers are a motorcycle club gang from Sheepshead Bay in Brooklyn, as denoted by the "MC" on their vests which cover yellow t-shirts. The back of their vest can be seen in the movie trailer.

Territorio: bahia de shipset, brooklyn.

Hurricanes

Gangue dos Latinos. Composta principalmente por decendentes de mexicanos e porto riquennhos.

Território: Parte leste de Harlem, manhattan.

Jones Street Boys

Ou garotos da Rua Jones. São uma gangue de Mauricinhos. Sempre usam blusas amarelas com listras pretas verticais. Eles não precisam de dinheiro, mas sempre cometem crime como forma de conseguir respeito entre as gangues locais.

Território: Bendburts, Brooklin

Electric Eliminators

Não se sabe muito sobre eles, além de que usam jaquetas amarelas.

Território: Soho, em manhattan.